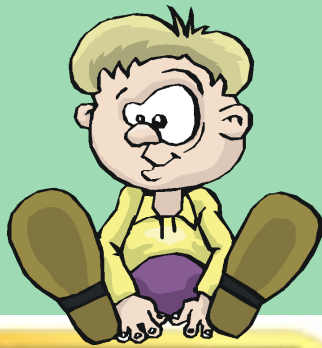


LearningApps.org

Overzicht beschikbare toepassingen Tools voor leerkrachten



LearningApps.org

SEIT SOMMER
2011
ONLINE

*Ein vielseitiges Werkzeug für den
Unterricht und zum selbstständigen
Üben zuhause und unterwegs.*

WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

online auf <http://learningapps.org/>

Een hele reeks van handige, bruikbare, maakbare en 'haalbare' toepassingen waarmee je als leerkracht zelf oefenmateriaal voor je leerlingen kan maken!



Het miljoenen spel
van: **Michael Hielscher**

Beantwoord vragen in stijgende moeilijkheidsgraad.

[Voorbeelden](#) [Creëren Het miljoenen spel](#)

ToepassingsTIP

Beantwoord de vragen in stijgende moeilijkheidsgraad.



Markeren in een tekst
van: **Michael Hielscher**

In een moeten bepaalde woorden gemarkeerd worden.

[Voorbeelden](#) [Creëren Markeren in een tekst](#)

ToepassingsTIP

Markeer de zelfstandige naamwoorden in de tekst.



Meerdere antwoorden quiz
van: **Michael Hielscher**

Klassieke meerdere antwoorden quiz met multimedia waarbij meerdere antwoorden juist kunnen zijn. Kies voor de meerkeuzequiz als er slechts één antwoord juist kan zijn.

[Voorbeelden](#) [Creëren Meerdere antwoorden quiz](#)

ToepassingsTIP

Welke eigenschappen horen WEL bij het parallellogram?



Meerkeuze Quiz (één antwoord)

van: Michael Hielscher

Klassieke meerkeuze quiz met multimedia Er kan slechts één antwoord juist zijn.

Voorbeelden

Creëren Meerkeuze Quiz (één antwoord)

ToepassingsTIP

Welke bewering is waar?
Wat is de juiste oplossing bij deze rekenopgave?



1. Pferd
2. Kücken
3. Ziege
4. Hahn
5. Taube
6. Schwein
7. Schaf
8. Huhn
9. Gans
10. Bauernhaus
11. Bäuerin
12. Ente

Woordenzoekrooster

van: Michael Hielscher

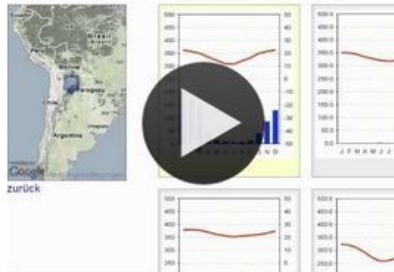
Zoek naar de verborgen woorden in dit letterrooster.

Voorbeelden

Creëren Woordenzoekrooster

ToepassingsTIP

Zoek de woorden van Unité 6 in dit rooster.



Aanduiding op landkaart

van: Michael Hielscher

Bij deze oefening moeten teksten, afbeeldingen, geluiden of video's aan markeringen op een kaart gekoppeld worden.

Voorbeelden

Creëren Aanduiding op landkaart

ToepassingsTIP

Welke gebouwen uit de schoolomgeving zijn op de kaart aangeduid?



Groeper-oefening

van: Michael Hielscher

In een puzzel zoek je naar de delen die bij de respectievelijke groep thuishoren. Naarmate je juist selecteerd/oplost komt er een prent of film vrij.

Voorbeelden

Creëren Groeper-oefening

ToepassingsTIP

Sorteer volgende begrippen onder "vogels", "zoogdieren", "reptielen" en insecten.



Parenspel

van: Nico Steinbach

Klassiek koppelingspel

Voorbeelden

Creëren Parenspel

ToepassingsTIP

Zoek de beide delen van het spreekwoord.



Plaats op de juiste plaats in de tabel

van: Michael Hielscher

Sleep en plaats de kaartjes in een tabel met maximum 5 kolommen.

Voorbeelden

Creëren Plaats op de juiste plaats in de tabel

ToepassingsTIP

Afval sorteren: weet jij hoe het moet?



Samenhorende paren

van: Michael Hielscher

Bij deze oefening moet je teksten, afbeeldingen, geluiden of video's per twee, paarsgewijs, samenbrengen.

Voorbeelden

Creëren Samenhorende paren

ToepassingsTIP

Een broodje bakken: plaats de woordkaarten (doe-woorden) op de juiste afbeelding.



Sleep samen raster

van: Michael Hielscher

Kaarten moeten bij elkaar gesleept worden in een raster. U sleept kaarten van het bovenste deel naar het passende deel onderaan.

Voorbeelden

Creëren Sleep samen raster

ToepassingsTIP

Benoem volgende groenten.



Sorteren per groep

van: Michael Hielscher

Met deze oefening kunnen 2 tot 4 groepen aangemaakt worden, waaraan je elementen kan verbinden.

Voorbeelden

Creëren Sorteren per groep

ToepassingsTIP

Sorteer volgende producten: grondstof, halffabrikaat, eindproduct.



Wat hoort samen met de aanduidingen op de prent

van: Gregor Lütolf

Bij deze oefenvorm moeten er paren gevormd worden tussen items (tekst, beelden, geluiden of video) en markeringen op een prent of foto.

Voorbeelden

Creëren Wat hoort samen met de aanduidingen op de prent

ToepassingsTIP

Ken je het speelgoed van oma en opa?



Getallenlijn

van: Michael Hielscher

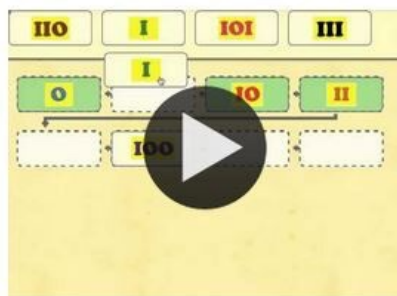
Met deze toepassing kunnen teksten, afbeeldingen of video's op een getallenlijn of tijdslijn geplaatst worden.

Voorbeelden

Creëren Getallenlijn

ToepassingsTIP

Plaats volgende kommagetallen op de juiste plaats.



Volgorde of rangschikking

van: Michael Hielscher

Bij deze oefening moeten woorden, afbeeldingen, geluiden of video's in de juiste volgorde gezet worden.

Voorbeelden

Creëren Volgorde of rangschikking

ToepassingsTIP

Hoe ga je tewerk? Plaats de stappen om tot een oplossing te komen in juiste volgorde.

Schweizer Bundesräte



Galge

van: Nico Steinbach

Vind het gezochte woord, door te klikken op de letters voor u helemaal aan de galg hangt.

[Voorbeelden](#)

[Creëren Galge](#)

ToepassingsTIP

Een galge rond ou en au-woorden, of ei en ij, of verdubbelde medeklinker na een korte klinker...



Invuloefening

van: Michael Hielscher

Klassieke invuloefening door aan te klikken of in te vullen.

[Voorbeelden](#)

[Creëren Invuloefening](#)

ToepassingsTIP

Een invuloefening maken over woorden met aai, ooi, oei, ...



Kruiswoordraadsel

van: Michael Hielscher

Een klassiek kruiswoordraadsel opstellen.

[Voorbeelden](#)

[Creëren Kruiswoordraadsel](#)

ToepassingsTIP

Sleutelbegrippen uit een thema ... , omschrijving erbij..., en klaar is het kruiswoordraadsel. Kruiswoordraadsel "maanden van het jaar" met als omschrijving: tussen mei en juli.



Quiz met in te vullen tekst

van: Michael Hielscher

Ontwerp een reeks vragen die met een tekst beantwoord moet worden. U kunt ook meerdere juiste antwoorden per vraag opgeven.

[Voorbeelden](#)

[Creëren Quiz met in te vullen tekst](#)

ToepassingsTIP

Koppeling afbeelding - getypt woord. Benoem de elementen van het weer (woord bij de afbeelding typen).



ToepassingsTIP

Brutto en tarra zijn gekend, vul netto in.

Inkoopprijs en winst zijn gegeven. Vul de verkoopprijs in.

LearningApps.org biedt de leerkracht de mogelijkheid om zelf oefeningen te creëren bij de leerstof. Het feit dat je deze oefeningen online maakt en bewaart, en deze opdrachten automatisch van een uniek webadres (url) worden voorzien, geeft een grote inzetbaarheid.

- als directe link in een symboloo of Yurls.
- qr-code voor gebruik in contractwerk en gebruik van tablet (scannen om naar de opdracht te gaan)
- door het noteren van de url in hun agenda kunnen ze thuis de oefening (nog eens) maken.

Gebruik app		Problemen melden
Weblink:	<input type="text" value="http://LearningApps.org/display?v=p4wz9kbyn01"/>	
Volledige scherm koppeling:	<input type="text" value="http://LearningApps.org/watch?v=p4wz9kbyn01"/>	
Embed:	<input learningapps.org="" style="border:0px;width:100%;height:500px" type="text" value="<iframe src=" watch?v='p4wz9kbyn01"' webkit"=""/>	

Ongeduldig om zelf aan de slag te gaan met één van deze toepassingen?

<http://learningapps.org>

Meer uitleg over deze toepassingen vind je terug in de handleidingen die je kan downloaden op www.klaswerk.be in het menu "Good Practice" onder "online toepassingen"



LearningApps.org



Groepoefeningen... een tof en bruikbaar idee!

LearningApps.org

Ein vielseitiges Werkzeug für den Unterricht und zum selbstständigen Üben zuhause und unterwegs.

SEIT SOMMER
2011
ONLINE



WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

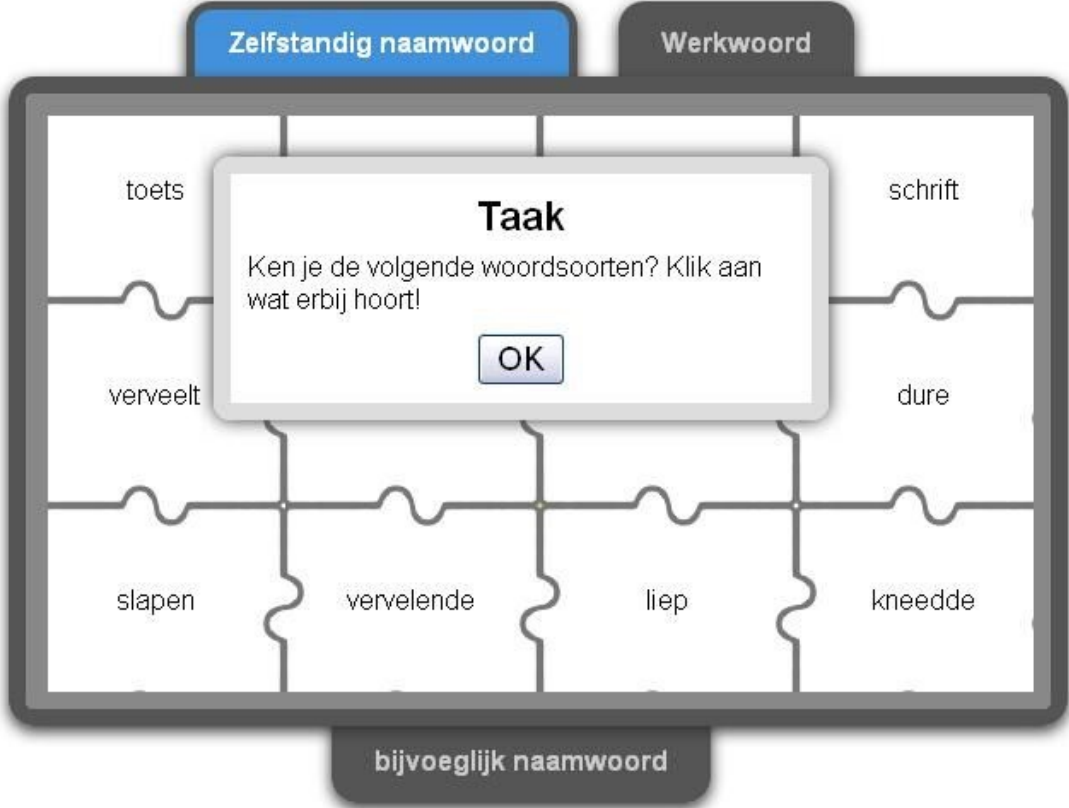
online auf <http://learningapps.org/>

Zelf (online) toepassingen maken bij de leerstof.

Wat is het principe?

Rond een veld (puzzel-uitzicht) staan een aantal (maximaal 6) begrippen. De puzzelstukjes in het veld behoren tot één van die begrippen. Je klikt een begrip aan en daarna de puzzelstukjes die bij dat begrip horen. Zo werk je alle stukjes weg en komt er een (zelf te kiezen) afbeelding tevoorschijn.

Woordsoorten



Zelfstandig naamwoord **Werkwoord**

toets schrijf

verveelt dure

slapen vervelende liep kneedde

bijvoeglijk naamwoord

Taak
Ken je de volgende woordsoorten? Klik aan wat erbij hoort!
OK

Deze oefening maken duurde iets meer dan 3 minuten...

**Benieuwd hoe je dit maakt ...
volgende pagina ...**

Aan de slag!

Titel van App

Taal weergeven ? : 

Woordsoorten

Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg..

Ken je de volgende woordsoorten? Klik aan wat erbij hoort!

Achtergrond

Achter de puzzel ligt een prent of film die steeds verder zal getoond worden naarmate de puzzelstukjes verdwijnen.



Selecteer een foto

Grote: 296 x 300

uitgeven

Begrippenverzameling en begrippen

Bepaal vooraf maximaal 6 begrippenverzamelingen. Geef bij elke verzameling enkele begrippen op. Deze worden dan willekeurig aangeboden in de puzzel. Geef meerdere begrippen op gescheiden door een ;

Groep 1: Zelfstandig naamwoord

Begrip 1: deur;toets;schrift;reeks

Groep 2: bijvoeglijk naamwoord

Begrip 2: dure;vervelende;blijje;belangrijke

Groep 3: Werkwoord

Begrip 3: liep;kneedde;verveelt;slapen

Deze drie items komen terug bij bijna alle soorten oefeningen op LearningApps.org

De "begrippen" die je bij elke groep ingeeft bepalen het aantal puzzelstukjes.

Puzzelgrootte

Kies hoeveel puzzelstukjes moeten worden gebruikt. Als er minder begrippen zijn dan stukjes dan worden de begrippen meerdere keren gebruikt. Opmerking: Als er heel veel puzzelstukjes zijn gebruik dan enkel korte begrippen (bv nummers).

3x4

Puzzelgrootte: kies bij deze instelling bvb voor 4 (breedte) x 3 (naar beneden) indien je 12 begrippen hebt toegevoegd..

Feedback

Voer een tekst in die wordt weergegeven wanneer de juiste oplossing is gevonden.

Knap gedaan! Je hebt alles goed!

▶ Finish en bekijk voorbeeld

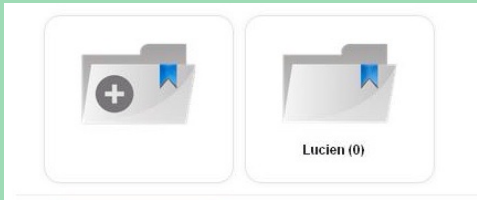


Zeker de nieuwe oefening opslaan in je persoonlijke "appStore" 👍

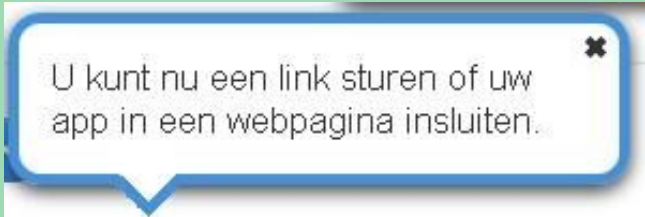
← opnieuw aan te passen

✓ App store

Nog een foutje ontdekt of iets toevoegen?



Bij "Mijn Apps" kan je mappen aanmaken om al je oefeningen netjes te bewaren in een overzichtelijke structuur!



Aanpassen, delen, ...
wissen, het kan allemaal
nog achteraf.



Kopieer het webadres en plaats het in een Symbaloo of op je Yurls-pagina. De leerlingen kunnen aan de slag.

Gebruik app Problemen melden

Weblink:

Volledige scherm koppeling:

Embed:



LearningApps.org

*Ein vielseitiges Werkzeug für den
Unterricht und zum selbstständigen
Üben zuhause und unterwegs.*



Invuloefeningen



WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

online auf <http://learningapps.org/>

**Zelf (online) toepassingen
maken bij de leerstof.**

Het principe



Der Artikel

In diesem Beispiel wird die Vorlage für Lückentexte gezeigt. Es geht darum, die richtigen Artikel einzufüllen.

Das Auto fährt schnell die Stadt. Der

Apfelbaum steht auf Wiese. Auf Wiese steht

Pferd. Gras.

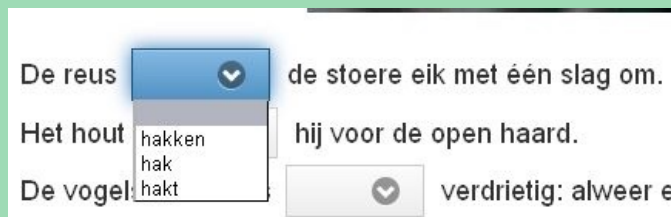
Gras ist grün. Hier steht eine Kuh. Kuh

ist ein großes Tier. Von ihr stammt Milch.

Een ontbrekend woord of getal invullen: zo ziet er een traditionele invuloefening er uit.

Mag het een beetje meer zijn?

De invuloefening die we zo dadelijk voorstellen heeft nog een extra optie: de leerlingen kunnen het in te vullen element uitkiezen uit een lijstje dat neerklappt.



De reus de stoere eik met één slag om.

Het hout hij voor de open haard.

De vogel verdrietig: alweer e

hakken
hak
hakt

Met een beetje creativiteit creëer je hiermee nieuwe mogelijkheden: de leerling moet een keuze maken of de uitspraak waar of niet waar is (dus niet invullen maar kiezen...), of aangeven welk soort woord het is dat er juist voor staat, of ...

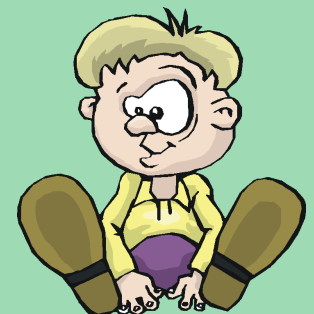
Praktijktips

Invuloefeningen zijn veelzijdig inzetbaar:

- een bewerking
- een rekenvraagstuk
- welk woord past
- WO: vul het juiste begrip in

Je kan een oefening laten voorafgaan door een geluidsfragment (zelf ingesproken (leerling?) verhaaltje. Welk personage was er eerst in het verhaal: duid die aan met 1... Wie daarna: kies dan 2, ...

Een praktijkvoorbeeld zie je op de volgende bladzijden...



Titel van App

Taal weergeven        

Werkwoorden in de titel: reus kapt bomen.

Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Oei, wat doet reus nu!
Zet de persoonsvorm in de juiste vorm (kies uit).

Type opgave

Selecteer het type oefening. Bepaal of de opgegeven woorden aangeklikt moeten worden of deze ingevuld moeten worden. U kunt tevens bepalen of de in te vullen tekst hoofdlettergevoelig is. Als u gekozen heeft voor invullen dan kunt u tevens bepalen of de in te vullen tekst hoofdlettergevoelig is.

Type opgave: Aanklikken uit lijst ▾

Het antwoord is hoofdlettergevoelig

Titel

Als u dit wilt kunt u vooraf een introductietekst, geluid of video aanbieden.

Titel 1:   Selecteer een foto Grote: 449 x 294 uitgeven Verwijzing:

Titel 2: Tekst Beeld Tekst naar geluid Audio Video

Invuloefening

geef hier de invultekst op. Gebruik -1-, -2- enz. als invulruimtes voor de invulwoorden. U kunt dezelfde invulruimtes meerdere keren gebruiken.

De reus -1- de stoere eik met één slag om.
Het hout -2- hij voor de open haard.
De vogels in het bos -3- verdrietig: alweer een boom minder om een nestje in te maken!
Maar daar -4- de reus zich niet aan. Hij -5- helemaal niet aan vogeltjes...

Invulruimtes

Afhankelijk van het gekozen type oefening (klikken of invullen) voorziet u hier de in te vullen antwoorden voor elke invulruimte. Klikken: voorzie een lijst van mogelijke oplossingen voor de invulruimtes gescheiden door een ; Het eerste woord is het juiste alle andere zijn de foute oplossingen. Invullen: geef alle aanvaardbare oplossingen op voor elke invulruimte gescheiden door een ;

Invulruimte -1-:

Invulruimte -2-:

Invulruimte -3-:

Invulruimte -4-:

Invulruimte -5-:

+ Voeg nog een element toe

Feedback

Voorzie een feedbacktekst die getoond zal worden als alle vragen juist beantwoord zijn.

Achtergrondafbeelding

Voorzie een achtergrondafbeelding bij deze oefening indien u wenst.



Selecteer een foto

Grote: 0 x 0

uitgeven

De gekende linken om de oefening beschikbaar te stellen op een Symbaloo, Yurls of website. Leuk: een qr-tocht door de klas of school (wifi) met tablet of smartphone...

Gebruik app

Problemen melden

Weblink:

Volledige scherm koppeling:

Embed:

SCORM iBooks Author Developer Source





De reus de stoere eik met één slag om.

Het hout hij voor de open haard.

De vogels in het bos verdrietig: alweer een boom minder om

Maar daar de reus zich niet aan. Hij helemaal ni

De reus de stoere eik met één slag om.

Het hout hij voor de open haard.

De vogels in het bos verdrietig: alweer een boom minder om een nestje in te maken!

Maar daar de reus zich niet aan. Hij helemaal niet aan vogeltjes...

De reus hakt de stoere eik met één slag om.

Het hout gebruikt hij voor de open haard.

De vogels in het bos zijn verdrietig: alweer een boom minder om een nestje in te maken!

Maar daar stoort de reus zich niet aan. Hij denkt helemaal niet aan vogeltjes...

Oplissing controleren

Creëer soortgelijke app

Prive app

Openbare app

App bewerken

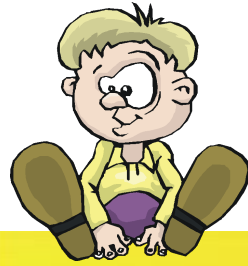
Handig: creëer soortgelijke app!

Wil je eenzelfde oefening maken, enkel met andere zinnen? Gebruik dan deze knop. Je start een nieuw ontwerp; een volledige kopie van de oefening. Je hoeft enkel de inhoud een beetje aan te passen, opslaan in jouw AppStore en klaar!



Zorg voor orde en systematiek in je AppStore!

Maak mappen aan zodat alles een juist plaatsje heeft!



LearningApps.org

Ein vielseitiges Werkzeug für den Unterricht und zum selbstständigen Üben zuhause und unterwegs.

SEIT SOMMER
2011
ONLINE

WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

online auf <http://learningapps.org/>

The advertisement features a yellow and blue background. At the top right, there is a white cup filled with various colored pens and pencils. Below the cup, the text "SEIT SOMMER 2011 ONLINE" is displayed. In the center, a laptop and a smartphone are shown displaying the LearningApps.org interface. The text "WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?" is followed by a paragraph explaining the platform's purpose and features. At the bottom, the website URL is provided.

Zelf (online) toepassingen maken bij de leerstof.

Wat is het?

LearningApps.org is een website (gratis account aanmaken) waarop je meer dan 25 soorten van toepassingen bij de leerstof kan maken en bewaren die door de leerlingen online worden 'gespeeld'.

Hoe werkt het?

Na het aanmaken van een account kan je aan de slag. Je kiest een soort opdracht, vult de nodige velden in. Aan het einde wordt je toepassing samengesteld en bewaar je ze in je persoonlijke "app store" of opslagplaats.

Hoe gebruiken?

Om deze zelfgemaakte toepassingen beschikbaar te stellen heb je verschillende mogelijkheden:

[Creer soortgelijke app](#)
[Prive app](#)
[Openbare app](#)
[Herzien app](#)

Gebruik app

[Problemen melden](#)

Weblink:
Volledige afbeelding koppeling:
Embed:



SCORM
 iBooks Author
 Developer Source



- Weblink of URL: gebruik je Symbaloo, Yurls of beheer je een eigen klaswebsite of klasblog? Maak een link naar je toepassing beschikbaar.
- Volledige afbeelding koppeling: gebruik deze link om de toepassing in "volledig scherm-modus" uit te voeren.
- Embed: deze wijze van beschikbaar stellen is enkel voor websitebeheerders. Het invoegen van dit stukje "code" in een webpagina toont de oefening.

Een eenvoudig voorbeeld: galgje over 'de dagen van de week'



Galgje

van: Nico Steinbach

Vind het gezochte woord, door te klikken op de letters voor u helemaal aan de galg hangt.

[Voorbeelden](#)
[Creëren Galgje](#)

Titel van App

Taal weergeven 

De dagen van de week

Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Welk toetsenbord moet worden weergegeven?

FR ▾

Kies 'EN' als toetsenbord.

Zoektermen en tips

Gebruik GEEN speciale tekens of cijfers in het trefwoord. Het Duitse umlaut is toegestaan. Het trefwoord wordt anders geweigerd. Voer maximaal 10 tips toe. De tips worden weergegeven wanneer u een verkeerde letter (die geen deel uitmaakt van de trefwoord) opgeeft en zullen de speler ondersteunen bij de zoektocht. Scheid de tips door puntkomma - vb. één; twee; drie; etc.

Zoektermen 1: maandag

Tips 1:

Zoektermen 2: dinsdag

Tips 2:

Zoektermen 3: woensdag

+ Voeg nog een element toe

Vragen rangschikken

De vragen kunnen willekeurige of in volgorde gesteld worden.

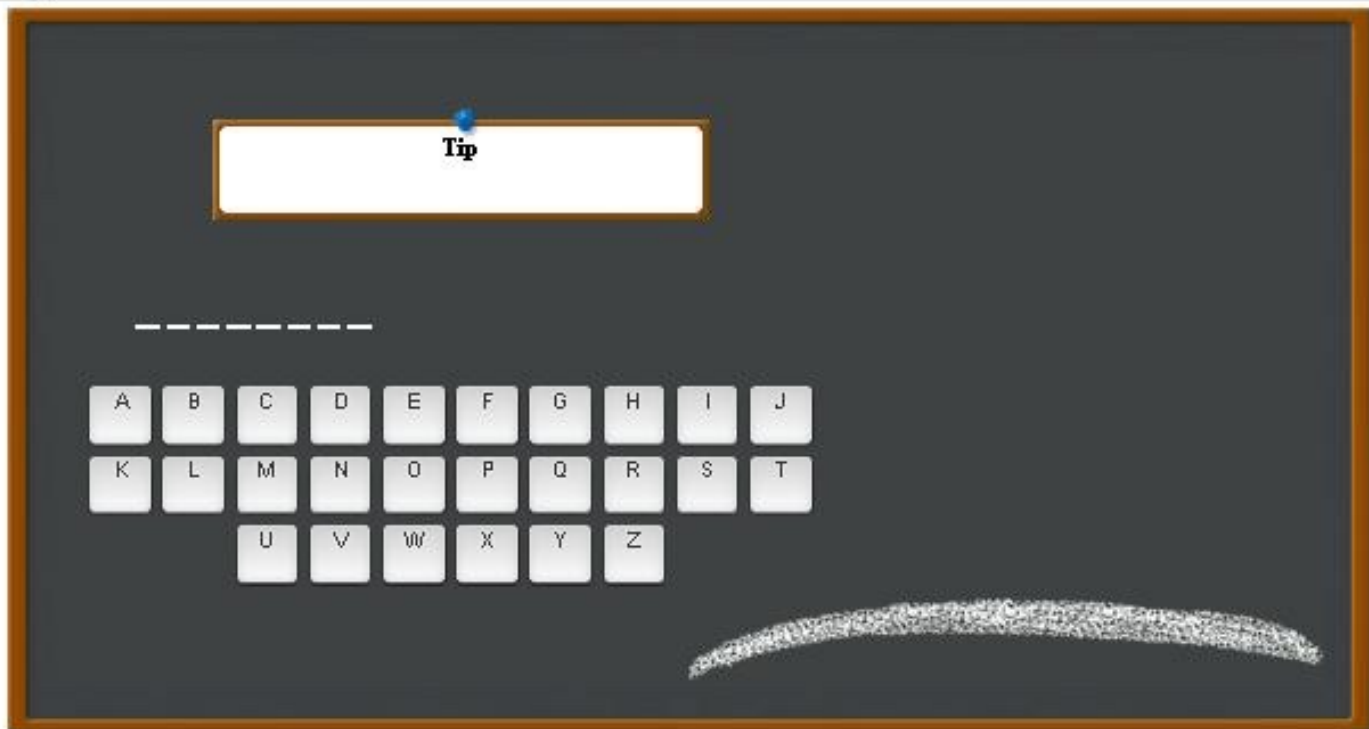
Willekeurige volgorde ▾

Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

► Finish en bekijk voorbeeld

De dagen van de week


[Creëer soortgelijke app](#)
[Prive app](#)
[Openbare app](#)
[Herzien app](#)

Gebruik app

[Problemen melden](#)

Weblink:

Volledige afbeelding koppeling:

Embed:

SCORM
 iBooks Author
 Developer Source


[▶ App store](#)

Gebruik deze knop om je toepassing in je persoonlijke 'opslagplaats' te bewaren.

Welke soorten toepassingen kan je maken?

Brief

- Galgje
- Invuloefening
- Kruiswoordraadsel
- Quiz met in te vullen tekst
- Tabel invullen

Frequentie

- Getallenlijn
- Volgorde of rangschikking

Toewijzing

- Aanduiding op landkaart
- Groepeer-oefening
- Parenspeel
- Plaats op de juiste plaats in de tabel
- Samenhangende paren
- Sleep samen raster
- Sorteren per groep
- Wat hoort samen met de aanduidingen op de prent

Multiplayer

- Paardenrace
- Quiz met meerdere deelnemers
- Schat oefening
- Volgorde-spiel
- Waar is wat?

Selectie

- Het miljoenenspel
- Markeren in een tekst
- Meerdere antwoorden quiz
- Meerkeuze Quiz (één antwoord)
- Woordenzoekrooster

Gereedschap

- App verzameling
- Chatruimte
- Geluid/film met extra oefeningen of informatieblokken
- Gezamenlijk schrijven
- Kalender
- Mindmap
- Prikbord
- Stemming
- notitieboekje

Sommige woorden op deze pagina zijn een letterlijke vertaling...

Brief: letterspelletjes

Frequentie: spelletjes met getallen

Gereedschap: allerlei 'tools' die bruikbaar kunnen zijn



LearningApps.org



LearningApps.org

*Ein vielseitiges Werkzeug für den
Unterricht und zum selbstständigen
Üben zuhause und unterwegs.*



WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

online auf <http://learningapps.org/>

Markeren van
woorden

**Zelf (online) toepassingen
maken bij de leerstof.**

Het principe

De leerlingen kunnen een gevraagd woord markeren door het aan te klikken. Aan het einde wordt alles gecontroleerd en alle juiste markeringen aangegeven door een groen vinkje.

Die Nomen

Ein Luftballon wollte berühmt werden. Nach langem nachdenken hatte er eine Idee. Er könnte ja mit seiner Kraft helfen, irgend etwas wichtiges zu tragen. Gesagt, getan! Der Ballon stellte sich den Autorinnen und Autoren eines Sprachbuchs vor und erhielt tatsächlich eine Aufgabe. Er durfte mit einem anderen Luftballon eine Tafel tragen, auf der etwas vom Spass und Teufel stand. Die Geschichte hat aber einen traurigen Schluss. Dem Ballon war die Arbeit nämlich zu anstrengend – und er verpuffte. Er hätte gerne geahnt, würde er also, unser Ballon. Das dumme ist bloss, dass er gar nichts mehr davon hat.

Markeren in een tekst

van: Michael Hielscher

In een tekst moeten bepaalde woorden gemarkeerd worden.

[Voorbeelden](#) [Creëren Markeren in een tekst](#)

Toepassingstips

Nederlands

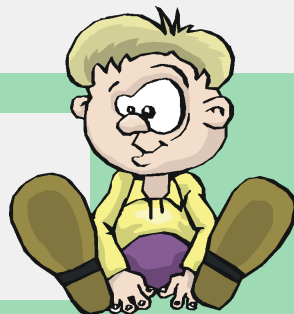
- inoefenen van woordsoorten (markeer alle zelfstandige naamwoorden)
- markeer de persoonsvorm in de zin
- markeer de gepaste persoonsvorm (drink), (drinkt), (drinken) bij het onderwerp. Wat past?

Wereldoriëntatie

- markeer de juiste term: hamer (grondstof half-fabricaat eindproduct)
- markeer de meest gepaste bewaarvorm voor... (kast, kelder, koelkast, diepvries)


Wiskunde

- markeer alles wat gelijk is aan 0,5: 10/20 of 25% of 1/2 of 50% of....
- markeer de gepaste naam: 2 paar // zijden, 4 zijden even lang. Dit is een parallellogram, een ruit, een rechthoek, een vierkant.



Misschien dat je zelf nog een idee hebt? Laat het ons weten...

Een voorbeeld: de persoonsvorm aanduiden in een zin.

Titel van App Taal weergeven 

Werkwoorden in een zin: de persoonsvorm.

Taak





Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Markeer de persoonsvorm in elke zin.

Titel (1) van je oefening en een duidelijke formulering van hetgeen de leerling moet doen.

Titel

Voorzien een optionele introducerende tekst, prent/foto, geluid of video voorafgaand bij de tekst.

  Selecteer een foto  Grote: 567 x 400  uitgeven Verwijzing:

Tekst

Geef hier de te gebruiken tekst op. Zet alle woorden die moeten gemarkeerd worden tussen mintekens. (Zie voorbeeld: -woord-) Je kunt ook meer dan één woord tussen mintekens plaatsen. (Zie voorbeeld: -een ganze zin-)

Klein Duimpje -vlucht- naar het bos.
De reus -is- boos.
Zijn laarzen -zijn- verdwenen!
Klein Duimpje -heeft- ze weggenomen.
Met de laarzen aan zijn voeten -kan- hij heel vlug lopen.
Dan -ziet- de reus Klein Duimpje.
Hij -rent- hem achterna!
Maar zonder zijn laarzen -kan- de reus niet snel rennen...
Zo -lukt- het Klein Duimpje dan toch om te ontsnappen!

Markeerkleur

Kies de markeerkleur voor de geselecteerde woorden.

Groen ▾

Titel (2):

- enkel een mooie illustratie bij de opdracht of...
- een korte, woordelijke instructie of een schema (bvb werkwoordschema of verenkeling- of verdubbelingsregel bij "poten of potten")

De tekst zelf waarin gemarkeerd moet worden.

Kies de markeerkleur.

Feedback

Voorzie een feedbacktekst die getoond zal worden wanneer alle woorden juist gemarkeerd werden.


Flink zo! Je hebt alle persoonsvormen in de tekst gemarkeerd.

Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

Hoe vind je de persoonsvorm in een zin?
Maak van de zin een vraagzin door de volgorde van de woorden te veranderen. Geen woorden toevoegen of weglaten!
Voorbeeld:
De hond ligt in zijn hok.
Ligt de hond in zijn hok?
"Ligt" staat nu vooraan: dat is de persoonsvorm.

Feedback: een leuke reactie bij het 'succesvol' beëindigen van de opdracht.

Hulp: tekst die verschijnt bij  in de linker bovenhoek.



Taak

Markeer de persoonsvorm in elke zin.

OK

Klein Duimpje vlucht naar het bos.
De reus is boos.
Zijn laarzen zijn verdwenen!



Hulp

Maak van de zin een vraagzin door de volgorde van de woorden te veranderen. Geen woorden toevoegen of weglaten!

Voorbeeld:
De hond ligt in zijn hok.
Ligt de hond in zijn hok?

"Ligt" staat nu vooraan: dat is de persoonsvorm.

OK


Oplissing controleren

Klein Duimpje vlucht naar het bos.
De reus is boos.
Zijn laarzen zijn verdwenen!
Klein Duimpje heeft ze weggenomen.
Met de laarzen aan zijn voeten kan hij heel vlug lopen.
Dan ziet de reus Klein Duimpje.
Hij rent hem achterna!
Maar zonder zijn laarzen kan de reus niet snel rennen...
Zo lukt het Klein Duimpje dan toch om te ontsnappen!

Klein Duimpje vlucht naar het bos.
De reus is boos.
Zijn laarzen zijn verdwenen!
Klein Duimpje heeft ze weggenomen.
Met de laarzen aan zijn voeten kan hij heel vlug lopen.
Dan ziet de reus Klein Duimpje.
Hij rent hem achterna!
Maar zonder zijn laarzen kan de reus niet snel rennen...
Zo lukt het Klein Duimpje dan toch om te ontsnappen!

Flink zo! Je hebt alle persoonsvormen in de tekst gemarkeerd.

Alle markeringen waren goed!

Wanneer je op de  klikt, verschijnt de hulptekst.

De linken om de oefening te delen in een Symbaloo, Yurls-pagina, een eigen website.
Je kan - door de code te kopiëren, de pagina zelfs "embedden" in een eigen website...

Gebruik app

Problemen melden

Weblink:

<http://LearningApps.org/display?v=p65kgf07c01>

Volledige scherm koppeling:

<http://LearningApps.org/watch?v=p65kgf07c01>

Embed:

`<iframe src="//LearningApps.org/watch?v=p65kgf07c01" style="border:0px;width:100%;height:500px" we...`

SCORM iBooks Author Developer Source





Sorteeroefening: inzetbaar in
vele leervakken!



LearningApps.org
ONLINE

*Ein vielseitiges Werkzeug für den
Unterricht und zum selbstständigen
Üben zuhause und unterwegs.*

WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

online auf <http://learningapps.org/>

**Zelf (online) toepassingen
maken bij de leerstof.**

Wat is het principe?

Het scherm verdelen in zones. Er worden 'elementen' aangeboden die je - door verslepen - moet toewijzen aan één van de zones. Deze elementen kan je aanbieden:

A Tekst

Beeld

Tekst naar geluid

Audio

Video



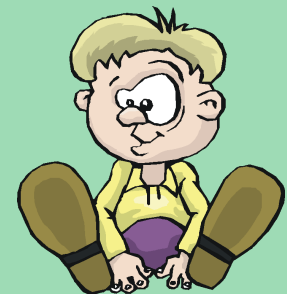
The screenshot shows a LearningApps.org interface for a sorting exercise. On the left, there is a diagram with four colored zones: Domsavanne (green), Trockensavanne (orange), Feuchtsavanne (blue), and Dornbüsche (yellow). Each zone has associated text and images. A large play button is overlaid on the diagram. On the right, the title 'Sorteren per groep' is displayed, along with the author 'van: Michael Hielscher'. Below the title, there is a description: 'Met deze oefening kunnen 2 tot 4 groepen aangemaakt worden, waaraan je elementen kan verbinden.' At the bottom, there are two buttons: 'Voorbeelden' and 'Creëren Sorteren per groep'.

Het 'aanbieden van elementen' kan op twee manieren gebeuren: alles in één keer (chaotischer bij veel elementen...) of element per element (véél overzichtelijker).

Gebruikstip

- WO: indeling van het dierenrijk (vogels, zoogdieren, ...)
- WO: dieren en hun biotoop - wie leeft waar?
- Nederlands: is het een werkwoord, een zelfstandig naamwoord, een bijvoeglijk naamwoord, een ...
- Nederlands: welke vorm van de tt is het? (Stam, stam+t, ...)
- Verkeer: sorteert volgens het type bord (gebods-, verbods-, ...)
- Socio-emotioneel: welke gevoelens roept het 'element' op. Plaats in de juiste zone.
- Wiskunde: soorten vierhoeken
- Wiskunde: opgaande of nietopgaande deling? Wat denk je?
- ...

**Benieuwd hoe je
dit maakt ...
volgende pagina ...**



Aan de slag!



Titel van App Taal weergeven

MOS op school: sorteer juist!

Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Tracht het afval juist te sorteren.

Deze items komen terug bij bijna alle soorten oefeningen op LearningApps.org

Beschrijving

The background of the App is filled with 2-4 groups either displayed as text or image. You can add items for each group. Op de achtergrond van deze oefening kunnen de 2-4 groepen getoond worden als afbeelding of tekst. Bij elke groep kun je meerdere onderdelen sorteren.

Groep 1 Achtergrond: Selecteer een foto Grote: 350 x 237 uitgeven Verwijzing:

Groep 1 Onderdeel 1: schillen en resten van groenten en fruit Verwijzing:

Groep 1 Onderdeel 2: kleine hoeveelheden gekookte etensresten (bv. aardappelen en groenten) Verwijzing:

Groep 1 Onderdeel 3: koffiefilters en koffiedik, theebladeren en theezakjes Verwijzing:

Groep 1 Onderdeel 4: papier van de keukenrol Verwijzing:

+ Voeg nog een element toe

Groep1 achtergrond: iets kiezen wat de groep typeert of...

Groep1 onderdeel1: de 'elementen' die straks moeten geordend worden hier toevoegen.

Aanbieden van de kaarten

Bepaal hoe de kaarten zullen aangeboden worden.

Kaart na kaart aanbieden en sorteren

Bepaal hier hoe de elementen moeten worden aangeboden.

feedback

Voer een tekst in die wordt weergegeven wanneer de juiste oplossing is gevonden.

Je hebt flink gesorteerd!

Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

Een leuke feedback-boodschap aan het einde van de oefening. Tuurlijk doen!

Finish en bekijk voorbeeld

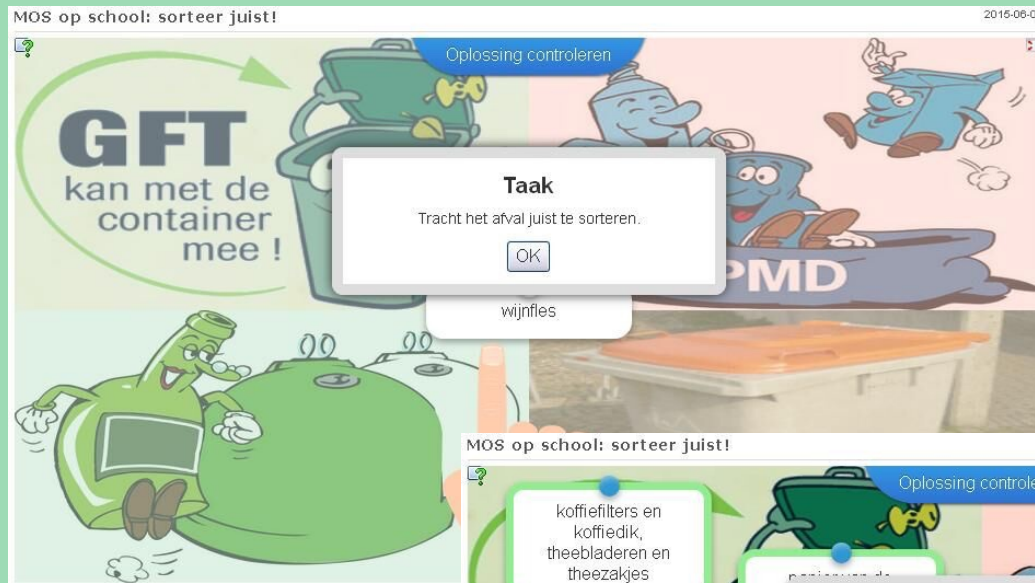
Het resultaat even bekijken.

Creëer soortgelijke app

Toevoegen bij "Mijn Apps"

En... natuurlijk niet vergeten te bewaren in je persoonlijke AppStore!

Een voorbeeld, louter illustratief...



Gebruik app Problemen melden

Weblink:	http://LearningApps.org/display?v=p7ig9izv301	📄
Volledige scherm koppeling:	http://LearningApps.org/watch?v=p7ig9izv301	📄
Embed:	<code><iframe src="//LearningApps.org/watch?v=p7ig9izv301" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkital</code>	📄

SCORM iBooks Author Developer Source

[f](#) [t](#) [in](#) [g+](#) [B](#) [p](#) [v](#) [e](#) [m](#) [i](#)

Gebruik de directe link naar de oefening of de qr-code.

Een soortgelijke app maken?
Neem door een klik dit voorbeeld over en pas het naar wens aan.

... of neem het hele spelletje over zoals het is en voeg het toe aan je persoonlijke AppStore.

🔗 Creeer soortgelijke app

📌 Toevoegen bij "Mijn Apps"



Werken met aanvulbare tabellen!

LearningApps.org

Ein vielseitiges Werkzeug für den Unterricht und zum selbstständigen Üben zuhause und unterwegs.

SELBST SOMMER 2011 ONLINE

WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

online auf <http://learningapps.org/>

Zelf (online) toepassingen maken bij de leerstof.

Wat is het principe?

De leerlingen moeten ontbrekende gegevens aanvullen in een tabel.
Wanneer 2 gegevens gekend zijn moet het mogelijk zijn om het derde te berekenen of simpelweg te weten:

- je kent het brutogewicht en het gewicht van het product (netto): hoeveel weegt de verpakking (tarra)?
- de koe, de stier: het jong heet een kalfje.

Tabel invullen

van: **Michael Hielscher**

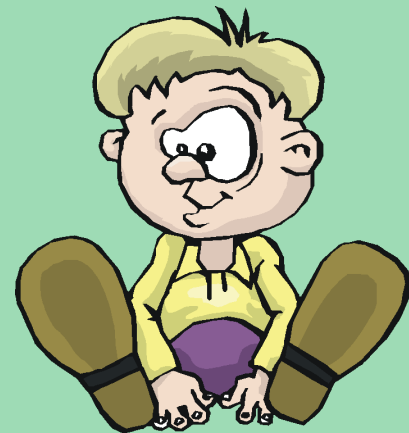
Een tabel met maximaal vijf kolommen en gedeeltelijk vooraf ingevuld moet verder ingevuld worden.

 Voorbeelden


 Creëren Tabel invullen

Deze oefening maken duurde iets meer dan 3 minuten...

Benieuwd hoe je dit maakt ... volgende pagina ...



Aan de slag!

Titel van App Taal weergeven : 

Bruto, Tarra en Netto

Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Vul in deze tabel de ontbrekende gegevens in.

Deze items komen terug bij bijna alle soorten oefeningen op LearningApps.org

Tabel

Geef hier de inhoud van de tabel op. Laat de niet gebruikte velden leeg. Als er meerdere oplossingen mogelijk zijn in één veld, geef alle mogelijk oplossingen dan op steeds gescheiden door een ;

Rij 1

Kolom 1: Bruto

Kolom 2: Tarra

Kolom 3: Netto

+ Voeg een andere kolom in

Rij 2

Kolom 1: 370 kg

Kolom 2: 24 kg

Kolom 3: 346 kg

+ Voeg een andere kolom in

Rij 3

Kolom 1: 55 g

Kolom 2: 16 g

Kolom 3: 39 g

Een tabel bestaat uit kolommen (boven naar beneden) en rijen (links naar rechts). De hele tabel netjes vullen zoals het hoort.

Straks kan je met een vinkje aangeven welke kolommen moeten ingevuld worden... bij "Instellingen".

Belangrijke instellingen:

Instellingen

Verfijn de instellingen hier. Als de items in willekeurige volgorde kunnen geplaatst worden vink dan het eerste punt uit.

- De items uit één rij horen samen
- De input is hoofdlettergevoelig.
- De input moet enkel het antwoord bevatten.
- Eerste rij is voorgedefinieerd
- 1. Kolom is voorgedefinieerd
- 2. Kolom is voorgedefinieerd
- 3. Kolom is voorgedefinieerd
- 4. Kolom is voorgedefinieerd
- 5. Kolom is voorgedefinieerd

De items uit 1 rij horen samen: meestal wel!

...

De eerste rij is voorgedefinieerd: dwz dat de bovenste rij van de tabel ingevuld wordt getoond.

Ook kolommen 1 en 2 zijn in het voorbeeld voorgedefinieerd: dwz reeds ingevuld als gekende gegevens.

Feedback

Voer een tekst in die weergegeven wordt wanneer de juiste oplossing is gevonden.

Je tabel is gevuld. Prima gedaan!

Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

Tarra: de verpakking, het transportmiddel...
Netto: enkel het product, geen verpakking.
Bruto: product en verpakking samen gewogen.

▶ Finish en bekijk voorbeeld

Uw app is succesvol opgeslagen. U kunt deze op elk gewenst moment opnieuw aanpassen, zie "Mijn Apps" .

Taak
Vul in deze tabel de ontbrekende gegevens in.

OK

U kunt nu een link sturen of uw app in een webpagina

Creëer soortgelijke app

Prive app

Openbare app

Maak App

Mijn klassen

Mijn apps

Bruto, Tarra en Netto

Bruto	Tarra	
370 kg		
55 g		
7,5 t	3,8 t	

Na op "finish" te hebben geklikt kan je het resultaat bekijken. Iets aanpassen blijft steeds mogelijk...

Finish en bekijk voorbeeld

Bruto, Tarra en Netto

Bruto	Tarra	Netto
370 kg	24 kg	346 kg
55 g	16 g	39 g
7,5 t	3,8 t	

2015-06-08

De groene kleur geeft aan dat hetgeen ingevuld werd correct is.

Nog een foutje ontdekt of iets toevoegen?

← opnieuw aan te passen

✓ App store

Bij "Mijn Apps" kan je mappen aanmaken om al je oefeningen netjes te bewaren in een overzichtelijke structuur!

Lucien (0)

Mijn klassen

Mijn apps

Uw app is succesvol opgeslagen. U kunt deze op elk gewenst moment opnieuw aanpassen, zie "Mijn Apps" .

5-28

U kunt nu een link sturen of uw app in een webpagina insluiten.

Kopieer het webadres en plaats het in een Symbaloo of op je Yurls-pagina. De leerlingen kunnen aan de slag.

Gebruik app

Problemen melden


Weblink: <http://LearningApps.org/display?v=pj3tuowac01>

Volledige scherm koppeling: <http://LearningApps.org/watch?v=pj3tuowac01>

Embed: `<iframe src="//LearningApps.org/watch?v=pj3tuowac01" style="border:0px;width:100%;height:500px" we...`

SCORM iBooks Author Developer Source

Facebook Twitter LinkedIn Google+ Email Pinterest WhatsApp Email





LearningApps.org



Je eigen thematische
woordzoekers maken!

LearningApps.org

*Ein vielseitiges Werkzeug für den
Unterricht und zum selbstständigen
Üben zuhause und unterwegs.*



WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

online auf <http://learningapps.org/>

Zelf (online) toepassingen
maken bij de leerstof.



Learning
Apps.org



Woordenzoekrooster
van: Michael Hielscher

Zoek naar de verborgen woorden in dit letterrooster:

Voorbeelden: 1. Pferd, 2. Kücken, 3. Ziege, 4. Hahn, 5. Taube, 6. Schwein, 7. Schaf, 8. Huhn, 9. Gans, 10. Bauernhaus, 11. Bäuerin, 12. Ente

Creëren **Woordenzoekrooster**

Op zoek gaan naar woorden in een oerwoud van letters. Een hele klus.

Hoe inzetten?

Reeds in het eerste leerjaar: maak een rooster met de kernwoorden van het (eerste, tweede, der..) leesboekje. Reeds een koppeling naar de hoofdletters toe...

Een rooster vol begrippen / sleutelwoorden uit een taalthema, thema WO, ...
De nieuwe woordenschat Frans van Unité 8...


Er valt nog wel meer te bedenken:

- zoek de bijvoeglijke naamwoorden in het rooster.
- zoek de rangtelwoorden in het rooster.

Zorg dat je een gratis account aanmaakt om je zelfgemaakte oefeningen te bewaren!

Ideeën genoeg? Dan maar vlug aan de slag!

Algemeen: het inmiddels gekende scherm met de algemene invulvelden.

Titel van App Taal weergeven ? : 






Geen Titel ingevuld

Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Achtergrondafbeelding

Selecteer desgewenst een achtergrondafbeelding bij deze oefening.

Het belangrijkste: de woorden invoeren die in het rooster moeten gezocht en gevonden worden.

Trefwoorden

Geef de te zoeken woorden op:

Woord:   goud

Aanwijzing:  

Woord:   zilver

Aanwijzing:  

Enkele extra instellingen.

Diagonale woorden toestaan

Kies of diagonaal geschreven zoekwoorden moeten worden gebruikt.

Diagonale woorden toestaan

Voor jonge kinderen deze mogelijkheid gebruiken om de "lat" een beetje hoger te leggen voor hen die wat uitdaging nodig hebben. Dus 2 versies van dezelfde oefening, verschillend in moeilijkheid.

Gezochte woorden bekijken

Om de oefening te vereenvoudigen, kunt u de te zoeken woorden al laten zien.

Gezochte woorden bekijken

Naast het rooster wordt het lijstje met de te zoeken woorden getoond.

Aanwijzingen tonen

U kunt indien u dit wenst aanwijzingen opgeven voor elke zoekterm. Bepaal of de aanwijzingen al bij de start worden weergegeven of alleen als het woord werd gevonden.

Aanwijzingen tonen

Voorbeeld waarbij deze functie kan gebruikt worden: leerlingen zoeken een bijvoeglijk naamwoord in het rooster (vb. vreemde). Na het vinden van het woord verschijnt er: een vreemde munt.

Opvullen

Indien u dit wenst kunt u hier de opvultekens opgeven voor de ongebruikte velden. Laat dit veld leeg om de actuele taal te gebruiken.

Feedback

Voer een tekst in die wordt weergegeven wanneer de juiste oplossing is gevonden.

Knap! Je hebt ze allemaal gevonden!

Dit kan je zelf aanpassen...

Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

Een voorbeeld

Allemaal metaal 2015-05-19

U	T	D	Z	W	S	G	D	C	C	D
Z	O	T	I	N	Y	Y	Q	X	E	E
I	F	A	L	U	M	I	N	I	U	M
N	G									
K	O									
Y	U									
E	D									

1. GOUD
2. KOPER
3. ZILVER

Taak
Kan je alle metalen vinden in dit rooster?

OK

Allemaal metaal

Allemaal metaal 2015-05-19

U	T	D	Z	W	S	G	D	C	C	D
Z	O	T	I	N	Y	Y	Q	X	E	E
I	F	A	L	U	M	I	N	I	U	M
N	G	B	V	K	Z	B	E	K	C	G
K	O	P	E	R	W	H	H	M	L	B
Y	U	N	R	L	N	P	F	E	Z	D
E	D	Q	P	X	D	F	U	F	P	P

1. GOUD
2. KOPER
3. ZILVER
4. TIN
5. ALUMINIUM
6. ZINK

Allemaal metaal 2015-05-19

U	T	D	Z	W	S	G	D	C	C	D
Z	O	T	I	N	Y	Y	Q	X	E	E
I	F	A	L	U	M	I	N	I	U	M
N	G	B	V	K	Z	B	E	K	C	G
K	O	P	E	R	W	H	H	M	L	B
Y	U	N	R	L	N	P	F	E	Z	D
E	D	Q	P	X	D	F	U	F	P	P

1. GOUD
2. KOPER
3. ZILVER
4. TIN
5. ALUMINIUM
6. ZINK

Vergeet niet je zelfgemaakte oefening te bewaren in jouw persoonlijke "AppStore".




Plaats de link naar je zelfgemaakte oefeningen op een eigen Symbaloo (www.symbaloo.com) of Yurls-pagina (www.yurls.net), klaar om te oefenen!

Gebruik app Problemen melden

Weblink:

Volledige scherm koppeling:

Embed:





Parenspeel: maak een leerrijke memory!

An advertisement for LearningApps.org. The background is blue with a yellow curved shape at the top. The text "LearningApps.org" is written in blue. Below it, in a smaller font, is the German text: "Ein vielseitiges Werkzeug für den Unterricht und zum selbstständigen Üben zuhause und unterwegs." To the right, there is a white mug filled with various colored pens and pencils. Below the mug, the text "ONLINE" is visible. In the bottom left, there is a smartphone and a laptop displaying the LearningApps.org website interface. The text "WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?" is written in white. Below this, there is a paragraph of German text: "LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden." At the bottom, the text "online auf <http://learningapps.org/>" is written in white.

Zelf (online) toepassingen maken bij de leerstof.

Wat is het principe?



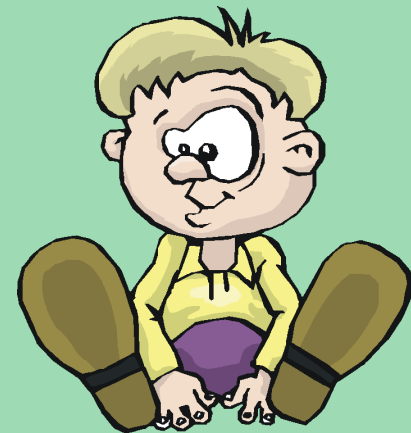
Wie kent het niet? Het aloude memory-spel met de kaartjes. Alleen geeft de online-versie meer mogelijkheden.

Je kan naast afbeeldingen ook TEKST of " TEKST naar GELUID" op de kaartjes plaatsen. Dit laatste is handig om een andere taal te leren. De woorden op de kaartjes worden uitgesproken in de aangegeven taal (auditieve ondersteuning).

A screenshot of the 'Parenspeel' (Memory Game) interface on LearningApps.org. On the left, there is a 3x4 grid of 12 grey cards. The middle card in the second row is flipped, showing a picture of a waterfall. A large black play button is overlaid on the grid. Above the grid are buttons for '6 Click' and 'Reset'. On the right, the title 'Parenspeel' is displayed, followed by 'van: Nico Steinbach' and 'Klassiek koppelingsspel'. At the bottom, there are two blue buttons: 'Voorbeelden' and 'Creëren Parenspeel'.

De tijd om zo'n oefening te maken: hangt een beetje ervan af of je al over afbeeldingen beschikt of ze nog moet zoeken...
Heb je alles bij de hand, dan is dit " zo gepiept..."...

Benieuwd hoe je dit maakt ...
volgende pagina ...



Aan de slag!



Titel van App

Taal weergeven 

Geen Titel ingevuld

Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Instellingen

Kaartgrootte:

Paren

Stel de paren samen die in het spel aan bod komen.

Paar 1:

Paar 1:

Feedback

Voorzie feedback welke getoond wordt als de oplossing gevonden is.

Prima, je hebt de juiste oplossing gevonden!

Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

Deze items komen terug bij bijna alle soorten oefeningen op LearningApps.org

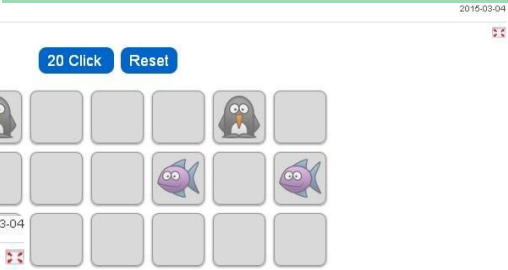
Hier vorm je de paren die straks moeten gevonden worden.

Een leuke feedbackboodschap aan het einde van de oefening. Tuurlijk doen!

Het resultaat even bekijken.

En... natuurlijk niet vergeten te bewaren in je persoonlijke AppStore!

Een voorbeeld, louter illustratief...



Gebruik de directe link naar de oefening of de qr-code.

Over deze app		Gebruik app		Problemen melden	
Beoordeel deze App:	☆☆☆☆☆ (0)	Weblink:	http://LearningApps.org/1400897		
Geplaatst door:	Geert Kraeye	Volledige scherm koppeling:	http://LearningApps.org/view1400897		
Categorie:	Wiskunde	Embed:	<code><iframe src="//LearningApps.org/watch?app=1400897" ></code>		
		  			
					

Een soortgelijke app maken?
Neem door een klik dit voorbeeld over en pas het naar wens aan.

... of neem het hele spelletje over zoals het is en voeg het toe aan je persoonlijke AppStore.

[Creëer soortgelijke app](#)

[Toevoegen bij "Mijn Apps"](#)



LearningApps.org



Je eigen thematische
woordzoekers maken!

LearningApps.org

*Ein vielseitiges Werkzeug für den
Unterricht und zum selbstständigen
Üben zuhause und unterwegs.*



WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

online auf <http://learningapps.org/>

Zelf (online) toepassingen
maken bij de leerstof.



Learning
Apps.org



Woordenzoekrooster
van: Michael Hielscher

Zoek naar de verborgen woorden in dit letterrooster:

[Voorbeelden](#) [Creëren Woordenzoekrooster](#)

C	I	Y	E	N	F	S					
H	U	H	N	Q	Y	Z					
A	F	H	T	K	M	J					
H	E	Z	E	O	A	Z					
N	S	U	P								
U	S	Z	E	X							
K	Q	F	W	R	M	X					
T	G	D	U	F	I	X					
R	P	B	O	U	D	N					
H	F	C	M	U	M	W					

1. Pferd
2. Kücken
3. Ziege
4. Hahn
5. Taube
6. Schwein
7. Schaf
8. Huhn
9. Gans
10. Bauernhaus
11. Bäuerin
12. Ente

Op zoek gaan naar woorden in een oerwoud van letters. Een hele klus.

Hoe inzetten?

Reeds in het eerste leerjaar: maak een rooster met de kernwoorden van het (eerste, tweede, der..) leesboekje. Reeds een koppeling naar de hoofdletters toe...

Een rooster vol begrippen / sleutelwoorden uit een taalthema, thema WO, ...
De nieuwe woordenschat Frans van Unité 8...


Er valt nog wel meer te bedenken:

- zoek de bijvoeglijke naamwoorden in het rooster.
- zoek de rangtelwoorden in het rooster.

Zorg dat je een gratis account aanmaakt om je zelfgemaakte oefeningen te bewaren!

Ideeën genoeg? Dan maar vlug aan de slag!

Algemeen: het inmiddels gekende scherm met de algemene invulvelden.

Titel van App Taal weergeven ? : 






Geen Titel ingevuld

Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Achtergrondafbeelding

Selecteer desgewenst een achtergrondafbeelding bij deze oefening.

Het belangrijkste: de woorden invoeren die in het rooster moeten gezocht en gevonden worden.

Trefwoorden

Geef de te zoeken woorden op:

Woord:   goud

Aanwijzing:  

Woord:   zilver

Aanwijzing:  

Enkele extra instellingen.

Diagonale woorden toestaan

Kies of diagonaal geschreven zoekwoorden moeten worden gebruikt.

Diagonale woorden toestaan

Voor jonge kinderen deze mogelijkheid gebruiken om de "lat" een beetje hoger te leggen voor hen die wat uitdaging nodig hebben. Dus 2 versies van dezelfde oefening, verschillend in moeilijkheid.

Gezochte woorden bekijken

Om de oefening te vereenvoudigen, kunt u de te zoeken woorden al laten zien.

Gezochte woorden bekijken

Naast het rooster wordt het lijstje met de te zoeken woorden getoond.

Aanwijzingen tonen

U kunt indien u dit wenst aanwijzingen opgeven voor elke zoekterm. Bepaal of de aanwijzingen al bij de start worden weergegeven of alleen als het woord werd gevonden.

Aanwijzingen tonen

Voorbeeld waarbij deze functie kan gebruikt worden: leerlingen zoeken een bijvoeglijk naamwoord in het rooster (vb. vreemde). Na het vinden van het woord verschijnt er: een vreemde munt.

Opvullen

Indien u dit wenst kunt u hier de opvultekens opgeven voor de ongebruikte velden. Laat dit veld leeg om de actuele taal te gebruiken.

Feedback

Voer een tekst in die wordt weergegeven wanneer de juiste oplossing is gevonden.

Knap! Je hebt ze allemaal gevonden!

Dit kan je zelf aanpassen...

Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

Een voorbeeld

Allemaal metaal 2015-05-19

U	T	D	Z	W	S	G	D	C	C	D
Z	O	T	I	N	Y	Y	Q	X	E	E
I	F	A	L	U	M	I	N	I	U	M
N	G									
K	O									
Y	U									
E	D									

1. GOUD
2. KOPER
3. ZILVER

Taak
Kan je alle metalen vinden in dit rooster?

OK

Allemaal metaal 2015-05-19

U	T	D	Z	W	S	G	D	C	C	D
Z	O	T	I	N	Y	Y	Q	X	E	E
I	F	A	L	U	M	I	N	I	U	M
N	G	B	V	K	Z	B	E	K	C	G
K	O	P	E	R	W	H	H	M	L	B
Y	U	N	R	L	N	P	F	E	Z	D
E	D	Q	P	X	D	F	U	F	P	P

1. GOUD
2. KOPER
3. ZILVER
4. TIN
5. ALUMINIUM
6. ZINK

Allemaal metaal 2015-05-19

U	T	D	Z	W	S	G	D	C	C	D
Z	O	T	I	N	Y	Y	Q	X	E	E
I	F	A	L	U	M	I	N	I	U	M
N	G	B	V	K	Z	B	E	K	C	G
K	O	P	E	R	W	H	H	M	L	B
Y	U	N	R	L	N	P	F	E	Z	D
E	D	Q	P	X	D	F	U	F	P	P

1. GOUD
2. KOPER
3. ZILVER
4. TIN
5. ALUMINIUM
6. ZINK

Vergeet niet je zelfgemaakte oefening te bewaren in jouw persoonlijke "AppStore".




Plaats de link naar je zelfgemaakte oefeningen op een eigen Symbaloo (www.symbaloo.com) of Yurls-pagina (www.yurls.net), klaar om te oefenen!

Gebruik app Problemen melden

Weblink:

Volledige scherm koppeling:

Embed:



Learning
Apps.org

LearningApps.org



Een klassiek kruiswoordraadsel

LearningApps.org

Ein vielseitiges Werkzeug für den Unterricht und zum selbstständigen Üben zuhause und unterwegs.

SEIT SOMMER
2011
ONLINE

WAS IST LEARNINGAPPS.ORG ?

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven und multimedialen Bausteinen. Bestehende Bausteine können direkt in Lerninhalte eingebunden, aber auch von den Nutzenden selbst online erstellt oder verändert werden.

online auf <http://learningapps.org/>

Zelf (online) toepassingen maken bij de leerstof.

Een kruiswoordraadsel samenstellen: iedereen kan het!



Kruiswoordraadsel
van: Michael Hielscher

Een klassiek kruiswoordraadsel opstellen..

Voorbeelden

Creëren Kruiswoordraadsel

Hoe inzetten?

De klassieke toepassing: het inoefenen of activeren van woordenschat in het algemeen.

De specifieke toepassingen:

- woorden kiezen uit een thema taal, WO, ...
- spelling: enkel woorden met ei of ij, met ou of au
- opsomming van eigenschappen van vierhoeken: welke vierhoek bedoelen we?
- beschrijving van een beroep: welk beroep bedoelen we?

De bijzondere toepassingen:

- een kruiswoordraadsel over papa (i.f.v. vaderdag): de leerlingen maken een mooie kaart voor papa met hierop de qr-code van het kruiswoordraadsel...

Je kan alvast zelf nog nieuwe toepassingen bedenken waarvoor je het zou kunnen inzetten.

Aan de slag dan maar, stap voor stap!

Titel van App Taal weergeven ? [Duits, Engels, Spaans, Frans, Italiaans]

Geen Titel ingevuld

Taak

Geef een beschrijving van de toepassing van deze app. Deze zal verschijnen bij het opstarten. Indien u dit niet nodig hebt, laat u het veld leeg.

Achtergrondafbeelding

Selecteer desgewenst een achtergrondafbeelding voor deze oefening.






  Selecteer een foto  Grote: 0 x 0  uitgeven



Je kiest bij voorkeur een mooie achtergrondafbeelding die past bij het onderwerp van je kruiswoordraadsel.


Het kruiswoord 'vullen'

Vragen

Geef bij elke vraag het juiste oplossingswoord op.

Vraag:  Tekst  Beeld  Tekst naar geluid  Audio  Video

Oplossingswoord:  

 Voeg nog een element toe

De 'omschrijving' van het gezochte woord kan je op verschillende manieren aanbieden:

- als getypte tekst
- als afbeelding
- als gesproken of voorgelezen tekst
- als geluidsfragment
- als filmpje

Een extraatje als opdracht: zoek een woord met letters uit de gevonden woorden...

Oplossingswoord

Voer eventueel een woord in als eindoplossing, dat woord moet worden gevormd met letters uit het kruiswoordraadsel. Alle letters voor dit woord moeten in het kruiswoordraadsel aanwezig zijn.

Vaste volgorde

De eindoplossing moet in vaste volgorde uitgewerkt worden. Daarom moeten de letters van het oplossingswoord afzonderlijk in de antwoorden zitten van de vragen. Letter 1 komt uit antwoord 1, letter 2 uit antwoord 2 enz.

Vaste volgorde

Tot slot

Feedback

Voer een tekst in die wordt weergegeven wanneer de juiste oplossing is gevonden.

Prima, u heeft de juiste oplossing gevonden.

Hulp

Geef tips die kunnen worden benaderd via een klein pictogram in de linkerbovenhoek van de app door de gebruiker. Heeft u dit niet nodig, laat het veld dan leeg.

Klaar? Het resultaat bekijken.

[▶ Finish en bekijk voorbeeld](#)

Niet vergeten te bewaren in je persoonlijke "App Store"

[▶ App store](#)

Een voorbeeld in het thema "Winter - kleding"

Thema winter

Oplissing controleren



Taak

Je gaat op zoek naar woorden die er voor zorgen dat we het niet koud krijgen. Veel zoekplezier!

OK

Thema winter

Oplissing controleren



Vraag 2 (Vertikaal):

Om je hoofd warm te houden.

Oplossingswoord:

M U T S OK

Thema winter

Oplissing controleren



Tof! Je hebt alle woorden gevonden!

OK

Thema winter

Oplissing controleren



Gebruik app	Problemen melden
Weblink:	http://LearningApps.org/display?v=p1i3s74wn01
Volledige scherm koppeling:	http://LearningApps.org/watch?v=p1i3s74wn01
Embed:	<code><iframe src="//LearningApps.org/watch?v=p1i3s74wn01" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkit</code>

